

GPS MAP 178C

クイック・リファレンス・ガイド



目次

| | |
|-----------------------|----|
| ご使用いただく前に | 3 |
| 初期化 | 4 |
| 各種キーボタンの操作について | 4 |
| 現在地の位置座標登録 | 6 |
| ナビゲーションの方法 | 7 |
| 1. サテライト画面の特徴 | 8 |
| 2. マップページの特徴 | 9 |
| 3. 地図・魚探2分割画面 | 9 |
| 4. ソナー（魚群探知機）画面 | 11 |
| 5. コンパス画面の特徴 | 12 |
| 6. ハイウェイ画面 | 13 |
| 7. ルートの作成 | 14 |
| 8. 移動軌跡の記録 | 16 |
| 9. メインメニュー | 17 |
| 10. 外部機器との接続 | 18 |
| 11. 各種アラームの設定 | 19 |
| 魚群探知機についての誤解 | 20 |
| ナビゲーション情報の一覧 | 22 |

ご使用いただく前に

このたびはガーミン社製 GPS MAP 178C をお買い上げいただきありがとうございます。正しくお使いいただくためご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みください。尚、この説明書はお使いになる方がいつでもご覧になれるところに必ず保管願います。

GPS システムはアメリカ国防省により運用されており国防当局の都合により、GPS の精度に影響を及ぼす変更が生じる可能性があります。アメリカ国防省がGPSシステムの精度低下や故障によって生じる不都合に関して責任を負うことはありません。

各種スポーツやレジャー等に本機を利用し発生した事故や損害等については、弊社ではその責任を負えませんのでご了承願います。

本機にはお客様がご自身で修理できる部品はありません。修理は弊社でのみ可能です。弊社以外で修理・変更を加えますと保証が無効となります。

船舶や航空機の主航法装置として使用しないでください。本製品は専門的な計測器として使用する目的で製造されたものではありません。必ず本機のほかに地図、磁石コンパス等の位置計測が出来るものを常にご携帯願います。内蔵されている地図データに間違いがある可能性もあります。

車両走行中に MAP178C を操作することはお止めください。必ず安全な場所に停車してから操作を行なって下さい。車両等でご使用になるときは、所有者もしくは運転者の責任において、事故による損害やケガが生じないように本機を安全な場所に置いてください。エアバックの上など、衝突や事故によって本機が乗員に打撃を与えるような場所には置かないでください。

電源

10-35VDC の直流外部電源が必要です。付属の 2 Amp ヒューズ付き電源・データケーブルをご使用願います。消費電力は 13.8VDC 時で最大 8W です。接続のダイアグラムは英文取説の 96p を参照願います。他の NMEA 機器との接続を行わない場合は赤及び黒リードによる 10-35VDC の電源供給のみです。

| | |
|------|------------------------|
| 赤リード | 外部直流電源+に接続 |
| 黒リード | 外部直流電源-に接続 |
| 青リード | MAP178C からの NMEA データ出力 |
| 茶リード | MAP178C への NMEA データ入力 |
| 白リード | DGPS 機器の TXD へ接続 |
| 緑リード | DGPS 機器の RXD へ接続 |

初期化

最初にお使いになる時、最後にGPS MAP178Cを使用してから数100キロ以上、電源を入れること無く移動した場合初期化が必要です。電源スイッチを押し電源を投入します。”表示されるデータは目安です。本機をご使用になられる際の責務及び危険はご自身に多い頂くこととなります。”という警告内容の英文のメッセージが表示されます。暫くすると衛星の位置、受信状態を表示するサテライトページが表示されます。

以下は警告表示される英文です。ご了解願います。

WARNING

**All date is presented for reference only.
You assume total responsibility and risk
associated with using this device.**



衛星の位置関係を表示（天空図）が表示されている状態でMENUキーを押します。AutoLocateを選択しENTERキーを押すと初期化が始まります。Initialize Positionを選択すると地図画面が現れるのでロッカーキーを動かしポイントでおおよその現在地を指しエンターキーを押しても初期化を開始することが可能です。初期化には約5-10分程度必要です。

頭上に遮蔽物がない、天空がひらけた場所で初期化を行って下さい。

各種キーボタンの操作について

QUIT: クイットキーは5種類の主要な画面をページキーとは逆の順序で切り替えて表示させます。また現在行っている作業を中断するためにも使います。

POWER: 電源のON/OFFを行います。電源を入れる場合、画面が表示されるまで押続けてください。パワーキーを軽く押して放すと、LCDの輝度の調整及び、バック照明の点灯を行うためサブメニューが表示されます。輝度の調整はロッカーキーを左右方向に動かし、適当な輝度に調整した後エンターキーを押します。照明の点灯はロッカーキーを上下に動かします。

FIND: 素早く押して放すことによりFind（ファインド）メニューを表示させます。ファインドメニューからご自分で登録したポイント（ウェイポイント）都市名の一覧表を表示させ、この表から目的地を選択してナビを開始することが出来ます。

IN: ズームインキーは地図の表示を拡大するために使います。

OUT: ズームアウトキーは地図の表示を縮小するために使います。

PAGE: ページキーは主要な画面を順次切り替えて表示させるためのキーです。また現在行っている作業を途中で解除するためにも使います。

MENU: メニューキーを押すと現在表示されている画面に対する各種の設定を行うためのメニューが表示されます。**MENU**キーを2度押すと全般的な設定を行うメインメニューが表示されます。

ENTER: メニューより選択した項目を入力するために使います。また押し続けると現在位置を登録するウェイポイント登録画面が表示されます(マーク機能)。

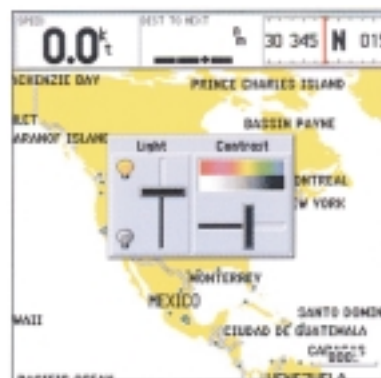
ROCKER: 4方向の矢印が表示されているロッカーキーは上下左右に動かすことが出来、メニューで表示される項目の選択を行います。地図画面でロッカーキーを動かすことにより画面にマップポインターが表示され画面のスクロールが可能になります。

MOB/NAV: NAV キーはナビゲーションを開始あるいは終了するために使います。NAV キーを2秒以上押続けると、Do you want to store and begin navigation to the MOB waypoint? というメッセージが表示されますので、YESを選択いただきENTERキーを押すと、現在位置を登録すると同時に登録したポイントの直線方位を表示し続けます。

注意： MOB ポイント(Man Overboard)というのは船から人間が落水したポイントのことです。落水位置を簡単に登録して同時にそのポイントまで戻れるようにナビゲーションを瞬時に開始するための機能です。

FIND: このボタンを押すと登録されているポイントの検索が行え、目標点となるポイントを簡単に探し出すことが出来ます。

バック照明の点灯方法: 電源ボタンを軽く押して離すとLCDの輝度の設定メニューが表示されます。再度電源ボタンを軽く押すとバック照明が点灯します。もう一度電源ボタンを押すと消灯します。LCDの照明はタイマーの設定で自動消灯させることも可能です。自動消灯の設定はMENUボタンを2度押してメインメニューを表示させ、Systemメニューを選択して頂くと、Backlight Timerの項目から設定可能です。



現在地の位置座標登録

ENTER キーを 2 秒以上押すとマーク画面が表示されるので画面下の OK をハイライト表示させ ENTER キーを押すとその位置座標がウェイポイントとして登録されます。

ウェイポイント名、アイコン、座標及び高度は編集可能です。

緯度経度の座標を編集することにより、遠隔地をウェイポイントとして登録することも可能です。

地図画面でマップポインターを使い 特定のポイントを指し ENTER キーを押すことによりマーク画面を表示させウェイポイントの登録を行うことも可能です。

Find 機能

Find は MAP 178C に登録されている都市の座標、ユーザーが登録可能なウェイポイントデータ、航海用データを簡単に呼び出しナビゲーションに使うための機能です。

Find キーを押すと以下のような検索画面が表示されます。

Waypoints: ウェイポイントの一覧を表示します。

Cities: 都市の一覧を表示します。

Tide Station: 検潮所の一覧を表示します。

Transportation: 空港などの交通手段に関する座標の一覧を呼び出します。

ガーミン社の英語版電子海図データ (ブルーチャート) カードをお求めいただければ日本近海の、海底ケーブルの位置、漂灯、浮標、灯台、侵入禁止区域、座礁物、障害物などの位置を Find 機能から検索することが出来ます。またこのブルーチャートでは等深線により深度の表示も画面上で行うことが出来ます。

Waypoints :

Waypoints を選択して ENTER ボタンを押すと選択画面が表示されます。By Name (名前で選択) Nearest (現在地の付近のポイント検索) の何れかを選びます。一覧表のすぐ上に検索用の窓枠が表示されますので、こちらをロッカーキーで選択いただき ENTER キーを押して頂きます。左端の一桁がロッカーキーを上下に動かしていただくとポイント名の最初のアルファベットでの検索が可能です。

Cities: ウエイポイントの検索と同様に Nearest あるいは By Name で検索可能です。

その他の座標の検索に関しては一覧から検索したい項目を選択してENTERキーを押します。表示されるリストから特定の座標を選択してENTERキーを押すと座標の詳細情報を表示させるサブ画面が表示されますので、Chart 番号が記載されているタブを選択すると座標の詳細情報が表示されます。

ナビゲーションの方法

NAV/MOB ボタンを押します。

| | |
|--------------|---------------------------------|
| Go to Point | 目的地を検索・呼び出しし、そのポイントに向けてナビを行なう。 |
| Follow Route | 登録されているルートを読み出し、ルートに従いナビを行なう。 |
| Follow Track | 登録されている航跡を読みだし、航跡をなぞるようにナビを行なう。 |

ナビを開始すると進行方位を示す矢印、リボンコンパスではベアリング角が表示されます。

ナビゲーションを停止する時には再度NAV/MOBボタンを押し、表示されるメニューからStop Navigationを選択します。

178C に予め登録されている都市、ブルーチャートカードをご使用の場合は海図データに含まれる座標データを読み出しナビゲーションを行う場合はFind機能を使い特定の座標を読み出し、座標情報が表示されている状態でNAV/MOB ボタンを押すと、目的地への直線方向を示す矢印が画面に表示されます。

ナビゲーションを開始すると矢印は丁度、磁石が北を指し続けるように、選択された目標点の方向を指し続けます。矢印が指す方向に移動していくと、矢印が12時方向を指すようになります。この時、現在地と目標点が最短の距離で結ばれています。

進行方向は矢印で決定し、現在地の相対的位置の確認はPAGE ボタンを押して地図画面を表示させると178C に搭載されている地図上に現在地が のアイコンで表示されます。移動軌跡もこの地図画面上に表示されます。

地図画面、矢印が表示されるコンパス画面には、現在の移動速度、コースズレ、目的地までの予想所要時間、現在までの移動距離、等の複数のナビゲーション情報を自由に組合せて表示させることも出来ます。

PAGE キーを数回押してコンパスページを表示させた後、MENU キーを押します。

Set Up Page Layout: 表示させるナビゲーション情報の表示形式を変更します。

Change Numbers: 表示させるナビゲーション情報の種類の変更を行ないます。

ENTER キーを押して選択画面を表示させ、ロッカーキーで選択、再度ENTER キーを押して選択の決定を行なって下さい。

178C は大きく分けて 8 種類の画面を表示することが出来ます。 画面の切り替えは PAGE キーを押して行います。

サテライト画面

地図画面

地図と魚探の 2 分割画面

魚探画面のみ

目標点への直線方向を示すコンパス画面

現在の進行方位、目標点の方向を同時に表示するハイウェイ画面

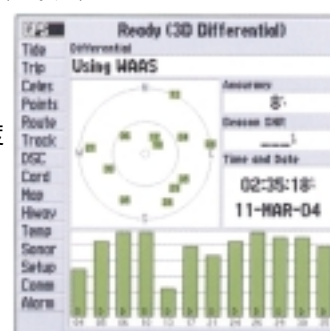
複数の目標点を登録して 1 本の移動ルートを作るルート画面

各種設定、トリップデータ、衛星捕捉状況などを表示する為のメインメニュー

1. サテライト画面の特徴

サテライト画面では、受信状態、衛星の位置、各衛星の信号強度の表示、測位精度 (Accuracy) 日時などを表示します。

MENU ボタンを 2 度押してメインメニューを表示させます。画面左端に複数のインデックスが表示されます。GPS をロッカーキーで選択すると衛星捕捉状況が表示されます。



オプションメニュー： サテライトページでメニューキーを一度押すと下記選択メニューが表示されます。 ロッカーキーを使用して必要な項目を選択して ENTER キーで入力の確認を行います。

Start Simulator < > Stop Simulator: GPS 機能を停止して屋内で使う場合 Start Simulator を選択下さい。 GPS 部が遮断されます。GPS 機能を開始する場合 Stop Simulator を選択願います。

WAAS On < > WAAS Off: WAAS 衛星による DGPS 受信の On/Off。 日本では WAAS 受信ができないので Off を選択願います。

North Up < > Track Up: 画面上部を北に設定する場合 North Up、進行方向を画面上部に設定する場合は Track Up を選択願います。

AutoLocate: GPS を使用せずに数百キロ移動した場合の初期化を行ないます。

Initialize Position: GPS を使用せずに数百キロ移動した場合の初期化を行ないます。地図画面が現れるのでロッカーキーでポインタでおおよその現在位置を指しエンターキーを押すと初期化が始まります。

Set 2D Elevation: 捕捉衛星の数が 4 個以上ないと 3D 測位による高度表示ができません。 2D 測位の場合でも高度を表示するためには、こちらの項目を選択して正しい標高を入力願います。

2. マップページの特徴

内蔵地図の表示。
現在の地図が表示されている縮尺スケールの表示。
ナビゲーション情報も自由に組み合わせて表示。
現在位置から任意のポイントまでの距離を計測。
マップポインターによる画面のスクロール。
地図の設定。



オプションメニュー

Full Screen Map<>Show Data Field: ナビ情報も地図と合わせ表示する場合 Show Data Fieldを選択します。地図のみの表示の場合はFull Screen Mapを選択します。

Measure Distance<>Stop Measureing: Measure Distanceを選択すると現在地とロッカーキーで選択した任意の座標の距離、方位各の計算が可能です。

Setup Page Layout: 表示させるナビ情報の数の設定を行います。

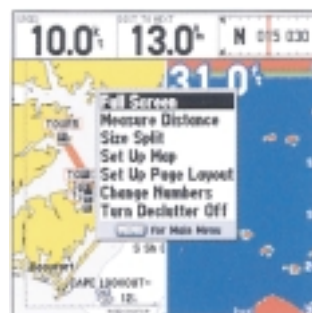
Change Data Fields: 地図ページに表示されるナビ情報の内容を変更し色々な組み合わせで表示させることが出来ます。ロッカーキーでナビ情報のタイトル部分を選択してハイライト表示にしてからENTERキーを押すと、表示可能なナビ情報の一覧表が表示されますので、いずれかを選択の上再度ENTERキーを押すと選択されたナビ情報が、その表示枠に表示されます。

Setup Map: 地図の詳細設定用メニューを表示します。地図で表示される文字の大きさなどの詳細な設定が可能です。

Declutter On/Off: データカードにより追加的に地図データを表示させる時に地図データの境界線を表示させる (Declutter off)か表示させない (On)の設定。

3. 地図・魚探2分割画面

ナビゲーション画面と魚探画面を2分割して同時表示することができます。この画面での特殊オプションは分割画面のサイズの変更です。MENUキーを押して、Size Splitを選択すると画面の境界線に矢印<-->が表示されます。ロッカーキーを左右に動かしサイズの変更を行いENTERキーで決定します。



地図の表示設定は上記の Setup Map を選択して、設定画面を表示させます。

General:

*Detail: 地図上に表示される内容の詳細度の設定を行います。

Most: より多く

More: 多く

Normal: 標準

Less: 少なく

Least: より少なく

*Orientation: 地図の方向を設定します。

North Up: 画面上部を北側とする。

Track Up: 進行方向を画面上部とする。

*Auto Zoom: オートズームの設定

On: 目的地に近づくつれて自動で画面に縮尺を拡大する。

Off: オートズームを行わない。

*Color Mode: 太陽光で画面を見る場合と夜間画面の切り替えです。

For Sun: 太陽光

For Dark: 夜間画面

Source:

* Base Map: 内蔵地図の表示の設定

On: 内蔵地図データを表示する。

Off: 表示しない。

* Data Card Map: データカードによる追加地図データの表示設定

On: 表示する。

Off: 表示しない。

Waypoint, Point, Nav aids, Nav Line, Track, 等については、登録されているポイント、町、道路等についての文字表示の形式、目的地までのコースライン、目的地までの進行方向を示すベアリングラインの表示方法の設定です。

4. ソナー（魚群探知機）画面

水深、水温、水底の状態、魚影などをフルスクリーンで表示する画面です。船速、進行方位などのGPSを使ったナビゲーション情報も合わせて標示可能です。

MENU キーを押すと魚群探知機画面のオプションメニューが表示されます。



Adjustment: 10種類の表示調整メニューを選択できます。

| | |
|---------------|-------------------------------------|
| Range: | 深度の選択を行ないます。通常はAutoを設定下さい。 |
| Zoom: | 特定の深度のズーム表示を行ないます。通常はNo Zoomを設定下さい。 |
| Gain: | 感度設定を行ないます。通常はNormal (50%)を設定下さい。* |
| Target Level: | 魚影からの反射レベル調整を行ないます。通常はNormalを設定。 |
| Whiteline: | 水底の軟度状態を表すホワイトラインの設定を行ないます。** |
| Frequency: | Dualを選択願います。 |
| Depth Line | 任意の深度に横線を表示させることができます。 |
| Noise Reject | ノイズフィルターの設定*** |
| Scroll | 右から左への画面スクロール速度を調整します。 |

* 感度を上げすぎると浮遊物などにも過敏に反応します。

** ホワイトラインが薄い場合水底は柔らです。硬くなるほど線が太く表示されます。

Show Pointer: 画面上に矢印ポインターを表示させることができます。ENTER キーを押すとポインターで指している場所の座標と深度をウェイポイントとして登録することができます。

Hide/Show Numbers: 魚探画面における数値情報の表示・非表示を設定します。

Set Up Sonar: 魚探の詳細設定を行ないます。

Fish Symbols: 魚影マークの表示・非表示の設定。

Water Type: Fresh (淡水) と Salt (塩水) の切替設定。

Depth Number: 深度の更新頻度を設定します。通常はAutoを選択。

Scale: 深度スケールの表示方法を設定。

Color bar: 反射波の強さを色識別するためのガイドバーの表示設定。

Flasher: フラッシャータイプの深度計バーの表示設定。

Temperature Graph: 水温グラフの表示設定。

Background Color: 背景色の設定。

Keel Offset: キールオフセット (竜骨深度の調整)。

Map Split Sonar Details: 2分割表示の方法の選択。

Set Up Page Layout: ナビ情報の表示形式を設定。

Change Numbers: 表示するナビ情報の種類の選択。

Page Defaults: 画面表示を標準設定に戻す。

5. コンパス画面の特徴

目的地の方向を指し続ける矢印
ナビゲーション情報も自由に組合せて表示。

目標ポイントへの直線方向を常に指し続ける矢印が表示されるコンパス画面は：

- 1) Find 機能で特定の目的地を呼び出しナビを開始した場合
- 2) 設定されたルートを呼び出しナビを開始した場合
- 3) 航跡を戻るトラックバックナビゲーションを開始した場合

に表示されます。 矢印が表示されない場合はナビゲーションが行なわれていない状態です。



オプションメニュー コンパス画面でメニューを押すとメニューが表示されます。

Setup Page Layout: 複数のナビゲーション情報をコンパスと併に表示させる為の設定を行います。

None: コンパスのみの表示で、ナビ情報は表示させない。

Small (1 Row): 1行、 合計4項目の情報を表示

Small (2 Rows): 2行、 合計8項目の情報を表示

Small (3 Rows): 3行、合計12項目の情報表示

Medium (1 Row): 1行、 合計3項目の情報を表示

Medium (2 Rows): 2行、 合計6項目の情報を表示

Large (1 Row): 1行、 合計2項目の情報を表示

Huge (1 Rows): 1行、 合計1項目の情報を表示

Huge (2 Rows): コンパスリボン及び2項目の情報を表示

Change Numbers: 表示させるナビ情報の種類の選択を行ないます。

6. ハイウェイ画面

地平線に向かってのびるハイウェイをイメージした進行方向を表示する画面です。

ハイウェイ画面の特徴

- 目的地への進行方向を表示。
- ナビゲーション情報も数値で一覧表示。



オプションメニュー

Setup Highway: ハイウェイの表示方法を設定します。Line は表示させる線の種類を設定します。 Waypoint はハイウェイ上にあるウェイポイントの表示方法を設定します。

Setup Page Layout: 複数のナビゲーション情報をコンパスと併に表示させる為の設定を行います。

None: ハイウェイ画面のみの表示で、ナビ情報は表示させない。

Small (1 Row): 1行、 合計4項目の情報を表示

Small (2 Rows): 2行、 合計8項目の情報を表示

Small (3 Rows): 3行、合計12項目の情報表示

Medium (1 Row): 1行、 合計3項目の情報を表示

Medium (2 Rows): 2行、 合計6項目の情報を表示

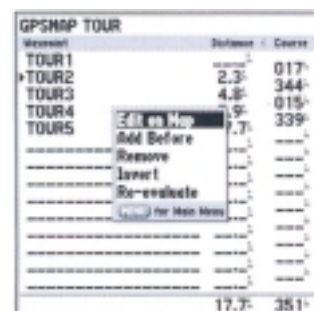
Large (1 Row): 1行、 合計2項目の情報を表示

Huge (1 Rows): 1行、 合計1項目の情報を表示

Change Numbers: 表示させるナビ情報の種類の選択を行ないます。

7. ルートの作成

MAP178Cでは地図画面上でロッカーキーとENTERキーを使いウェイポイントを作成しながらルートを作成することができます。
作成したルートに、既存のウェイポイント、都市、海図データの目標点などを、追加することも可能です。



MENUキーを2度押してメインメニューを表示します。画面左のタブの中からRouteを選択します。MENUキーをもう一度押すとさらにメニューが表示されます。

| | |
|--------------|----------------------------|
| New Route | 新しいルートを作成します。 |
| Copy Route | ハイライト表示されたルートをコピーします。 |
| Delete Route | ハイライト表示されたルートを削除します。 |
| Delete All | 全てのルートを削除します。 |
| Set Up Route | 方位の切替を自動で行なうか手動で行なうかの設定です。 |

New Routeを選択してENTERボタンを押すと地図画面が表示されます。ロッカーキーを上下左右に操作して、画面に表示される矢印でルートの最初のポイントの座標を指します。

例えば都市名、空港など地図データとして座標の登録があるものは座標名、現在地からの方位角及び距離、緯度経度が表示されます。座標データが無い場合Map Pointerと表示され、現在地からの方位角及び距離、緯度経度も表示されます。

最初のポイントを指しENTERキーを押します。座標データ(自分で作成したウェイポイントを含む)がある場合は(例001というポイント名の場合)画面の最上部にルート名が001-001と表示されます。このルート名は後ほど編集することができます。

2番目に通過したいポイントをロッカーキーを使い指します。

座標データが無い場合Map Pointerと表示されます。ENTERボタンを押すとNew Waypointの画面に切り替わります。この画面で、右下のOKをハイライト表示させてENTERボタンを押すと新しいウェイポイント(例002)が作成され001の座標と002の座標の間が結ばれて表示されます。この作業を繰り返しルートを完成させます。

ルートが完成したらQUITボタンを2回押します。画面はルート表のページに切り替わり、ルート名が表示されます

ルート名をハイライト表示させてENTERボタンを押すとルートの詳細ページに画面が切り替わります。画面上部のルート名を表示する枠がハイライト表示されている状態でENTERボタンを押すとルート名の編集が可能になります。英数字の選択はロッカーキを上下に、桁を送るためには左右に動かします。編集が完了したら、ENTERキーを押して編集作業を終了します。

ルートの詳細画面では最初のポイントからの各ポイントまでの総距離数、2点間の方位角などが表示されます。地図画面を使わないで、次のポイントを登録するにはMENUキーを押します。

| | |
|---------------|----------------------------|
| Edit on Map | 地図画面上で編集を行ないます。 |
| Add Before | ハイライト表示のポイントの前にポイントを追加します。 |
| Remove | ハイライト表示のポイントをルートから削除します。 |
| Trip Planning | 燃費などの入力を行なうことができます。 |

ポイントを追加する位置を選択してMENUを押し、上記のメニューを表示させてからAdd Beforeを選択してENTERキーを押します。Findメニューが表示されてポイントの検索が可能になります。追加するポイントを検索・選択してOKをENTERで確認するとポイントがルートに追加されます。

ルートの詳細画面を表示させている時にロッカーキーを左右に動かすと、詳細画面の右端に表示されるデータを切り替えることができます。

Course: ポイントへのベアリング角度
 ETA: ポイントに到着する予定時刻
 Fuel: ポイントにたどり着く為に必要な燃料の量 *
 Leg Dist: 2点間の距離
 Leg Fuel: 2点間を移動するのに必要な燃料の量 *
 Leg Time: 2点間を移動するための予想時間
 Sunrise: ポイントでの日の出時刻
 Sunset: そのポイントでの日の入り時刻
 Time to: そのポイントまでの所要時間

Trip planningで一時間当たりの燃費、移動速度、移動開始時刻を入力すると、入力データを基にルート画面でETA, Fuel等の値が自動計算され表示されます。

8. 移動軌跡の記録

移動軌跡データーを保存したり、消去したり記録されているデーターを表示することが出来ます。

画面の最下位に表示されている Active Track Memory Used は現在記録中のログに使用されたメモリー容量を表わします。

Active アクティブログ

Record mode: 記録方法下記のいずれかを選択して下さい。

Off: 記録しない。

Fill: メモリーが一杯になるまで記録をする。

Wrap: メモリーが一杯になると古いログを消しながら新しいログを記録し続ける。

Color: 地図画面に軌跡を表示する色の設定を行ないます。

Interval: 記録の間隔を距離、時間で設定できます。

Distance(デイスタンス = 距離ごとにログを取る): デイスタンスを選択しすると Value (値) の欄の数値を変更することが出来ます。 Value 欄をハイライト表示させた後、ロッカーキーで編集します。 上下に動かすと数値の変更が可能です。桁を送る場合には左右にキーを動かします。

Time(タイム = 時間ごとにログを取る): タイム選択しすると Value(値) の欄の数値を変更することが出来ます。 Value 欄をハイライト表示させた後、ロッカーキーで編集します。 上下に動かすと数値の変更が可能です。桁を送る場合には左右にキーを動かします。

Resolution (ログ間隔は 178C にまかせて取る): Value の項目をハイライト表示させて、本来のコースラインからコースズレを起こして記録する最大値を入力して ENTER キーを押します。例えば 25m を入力するとコースラインから 25メートル以上離れたログは記録されません。

Save: ログを保存します。 アクティブログは適当に間引かれて保存されます。

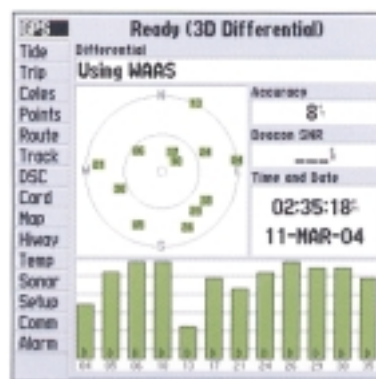
Erase: メモリー上にあるアクティブログを全て消去します。

Saved インデックスには保存されたトラックの一覧が表示されます。

9. メインメニュー

各種の設定、衛星捕捉状況などの表示を行います。

| | |
|---------|----------------------------------|
| GPS: | 衛星捕捉状況の表示 |
| Tide: | 満潮、干潮の表示（日本用のデータが入っていないので使えません）。 |
| Trip: | トリップコンピューターの表示。 |
| Celes: | 日の出、日の入り、月の出、付きの入りを表示。 |
| Points: | 登録されているウェイポイントの一覧表です。 |
| Route: | 登録されているルートの一覧表、ルートの設定です。 |
| Track: | 航跡の保存、消去。 |
| DSC: | VHF 無線機での緊急無線の設定（日本では許可されていません）。 |
| Card: | データカードに保存するデータ種類の設定。 |
| Map: | 地図画面の設定。 |
| Hiway: | ハイウェイ画面の設定。 |
| Temp: | 水温のプロファイルグラフの表示、設定。 |
| Sonar: | 魚探機能の設定。 |
| Setup: | 基本設定メニュー。 |
| Comm: | 通信設定。 |
| Alarm: | アラーム設定 |



Setup 画面による基本設定

System システムの設定。

| | |
|---------------------|--|
| Beeper | アラームの設定です。 |
| Speed Filter | 速度の平均化の計算方法。 通常はAutoを選択願います。 |
| Language | 初期値はEnglishです。 |
| Automatic backlight | LCDの自動消灯タイマーの設定です。 |
| System Mode | Normal, Battery Saver, Simulator から選択。 |

Units 表示される数値の単位を設定します。

Position Format: 通常 hddd mm ss.ss を選択願います。 その他のフォーマットも用意されています。

Map Datum: ご使用になられる地図の測地系にあわせて選択願います。通常はWGS-84に設定。

Heading: 通常は磁北と真北の偏移量を自動表示する Auto Mag Var を選択願います。

Distance, Speed, Elevation: 表示単位の設定です。メートルはMetricを選択。

Depth: 深度はFeet, Fathoms, Metersから選択。

Temperature: 摂氏 (C) か華氏 (F) を選択

Time 時間の表示形式の設定です。

Time Format: 12 時間表示か 24 時間表示を選択。

Time Zone: 日本の場合はTokyoを選択。

Daylight Savings Time: 夏時間の設定。日本ではOffを選択願います。

Current Time and Date: 測位状態になると自動的に正しい日時が表示されます。

10. 外部機器との接続

外部機器と 178C を接続する場合にはメインメニューの **Comm** を選択し外部機器との通信モードを設定します。

Port 1 GARMIN Data Transfer: ガーミン社独自のフォーマットにより
ウェイポイント、ルート及びトラック情報を転送します。*

NMEA In/NMEA Out: NMEAフォーマットでデータの入出力を行ないます。

None: インターフェースを使用しない。

*Transfer mode 2台の178C間でアルマナックデータ等のコピーが出来ます。
一方の178CではHost が選択されていなければなりません。

| | |
|--------|--|
| Port 2 | GARMIN DGPS ガーミン社製 DGPS 受信機を接続する場合。 Other DGPS 他社製の DGPS 受信機を接続する場合。 NMEA In/NMEA Out NMEA でデータの入出力を行なう場合。 RTCM In/NMEA Out DGPS 入力 で NMEA を出力する場合。 None インターフェイスを使用しない。 |
|--------|--|

11. 各種アラームの設定

アラームの設定はメインメニューから **Alarm** を選択し各種アラームの設定を行います。ON の場合は設定の数値を合わせて入力します。

| | |
|--------|-----------------------------------|
| System | Clock: 設定された時刻にアラームを鳴らす。 |
| | Battery: 設定された電圧でアラームを鳴らす。 |
| | DGPS: DGPS 時アラームを鳴らす。 |
| | Accuracy: 設定された以上の測位誤差の時アラームを鳴らす。 |
| Nav | Anchor Drag: アンカーアラーム設定。 |
| | Arrival: 経過時間、距離でアラーム設定。 |
| | Off Course: コースズレアラーム設定 |
| Sonar | Shallow Water: 浅瀬アラーム |
| | Deep Water: 深瀬アラーム |
| | Water Temperature: 水温アラーム |
| | Fish: 魚影アラーム |

魚群探知機についての誤解

魚群探知機を使い始めたのにあまり釣果があがらないのは魚群探知機の性能が良くないのではとお考えになる前に、次のポイントを一度チェックされてはいかがでしょうか？

表示画面が水中、水底の様子を全て映しているという誤解

画面の縦軸は水深を表します。

トランスデューサーから送信された、超音波は水底に反射して後トランスデューサーで受信されます。この時間差を計算して水深を画面に表示させます。途中で魚がいれば超音波は魚に反射して画面右端に魚がいる水深を表示します。深度の異なる物体には反応しますが、同一深度に魚と小枝等が距離を置いて存在する場合魚と小枝の位置関係を特定することは出来ません。

魚探の画面は右から左にスクロールします。スクロールの速度は魚探の設定で変えることが出来ます。スクロール速度とボートの航行速度とは無関係です。

画面の横軸は時間軸です。

魚探は魚探映像を得るために探知範囲をボートで移動しながら使います。静止状態では意味のある魚探映像を得ることは出来ません。

また、画面の右端に現れた反応以外の映像は過去の反応の残像で、ボートの後方の魚影、水底の状態を表しています。

ボートを止めると魚影反応が消えるので魚が逃げたのではとの誤解：

ボートが停止してボートの直下に魚がいた場合は上記の理由により魚群の水深に水平線が現れます。魚探の誤動作ではありません。

トランスデューサーのカバー範囲及び表示能力

付属の40°のコーン・アングルを持つ50KHzのトランスデューサーの探査範囲は水深の約2/3です。30メートルの水深での探査範囲は直径約20メートルです。広範囲に探査できますが、水底の探査解像度があまり良くありません。

デュアルセンサーのもう一方は10°のコーン・アングルの200KHzのトランスデューサーです。200KHzの探査範囲は水深の約1/5となります。つまり、同30メートルの水深での探査範囲は直径約6メートルです。水底の探査解像度は高いのですが、探査範囲が狭くなります。

DUALモードでご使用の場合はこの2つのトランスデューサーの特性が複合された性能で水中の探査を行うことが可能です。

サーモ・クライン

水深が深くなるにつれて水温は下がって行きます。水深が少ししか深くなっていないのに、水温が急激に下がる部分をサーモクラインと呼び、178Cではこの部分を灰色に表示します。

一般的にこのサーモクラインの部分で捕食が活発に行われるとされています。Garmin社のシースルー技術で、サーモ・クライン部分の魚群の反応も表示されます。

ナビゲーション情報の一覧

Avg Speed: 平均速度

Bearig(BRG): 現在地から目的地を直線で結んだ方位。

Course : ナビゲーションの始点と目的地を直線で結んだ方位。

Distance to Destination: 目的地までの距離

Distance to Next: 次のポイントまでの距離

DOP: 衛星の位置関係を示す基準。 1 - 10 までで表示され1が一番良い状態。

Elevation : 海拔高度。

ETA: 到着予想時刻

ETA at Destination: 最終地点に到着する予想時刻

ETA at Next: 次のポイントに到着する予想時刻

Fuel: 現在地からルート上の次のポイントまでに必要な燃料

Leg Dist: ルート上のポイント間の距離

Leg Fuel: ルート上のポイント間を航行するために必要な燃料

Leg Time : ルート上のポイント間を航行するために必要な時間

MAX Speed: 最高速度

Moving Average Speed: 移動平均速度

Moving Trip Timer: 移動タイマー

Odometer: 距離積算計

OFF Courese: コースズレ (距離)

Speed: 速度

I.D.A.

Time to: 目標点までの所要時間

Time to Destination: 最終目標点までの所要時間

Time to Next: 次のポイントまでの所要時間

To Course: 本来のコースラインに戻る角度

Track: 現在の進行方位

Trip Odometer: トリップオドメーター

Turn: Lは左に、Rは右に進と目的地への方位に近づくことを表わす。

VMG(Velocity Made Good): コースラインに沿って目的地に近づいて行く速度

アフターサービス

正常なご使用状態で保証期間中故障した場合は保証書を弊社サービス室にお送り下さい。保証内容は保証規定に記載した通りです。

修理時代替品を使用させていただく場合もあります。

ご使用状況によっては精度が仕様通りにならない場合があります。

保証規定

1. 本取扱説明書に従ったご使用状態で万一故障した場合、ご購入日より一年間無償で修理致します。
2. 修理の必要が生じた場合、製品に保証書を添えて弊社サービス室に郵送料お客様ご負担でご郵送願います。
3. 保証期間を問わず以下の場合の修理は有償となります。
 - A. 誤用、乱用、取扱の不注意による故障
 - B 天災、盗難等の災害による故障
 - C 不当な修理、改造、異常電圧による故障
 - D 使用中に生じた傷等の外観の変化、変形
 - E 保証書の提示が無い場合、ご購入日の記載が無い場合
4. 保証書の再発行は致しません

